



КАТАЛОГ ПРОГРАММ ТИМБИЛДИНГА

В любое время года!

На улице и в помещении, в Москве и Подмосковье!

ТИМБИЛДИНГ МЕНЕДЖМЕНТ

Тимбилдинг менеджмент - это новый и очень перспективный инструмент корпоративного управления и повышения эффективности работы персонала. Программы тимбилдинг менеджмента разрабатываются индивидуально, применяются для решения актуальных бизнес-задач компаний.

Список задач, которые мы можем решить: - повысить уровень знания существующего продукта (продуктовой линейки);

- поставить цели отдельной команде или подразделению;
- внедрить/актуализировать корпоративные ценности;
- помочь адаптироваться новым сотрудникам;
- выстроить коммуникации внутри подразделения или на кроссфункциональном уровне.

Тимбилдинг менеджмент - это целостная система работы с сотрудниками компании, комплекс мероприятий, а не просто отдельная командообразующая акция. Эффективное взаимодействие в рабочем коллективе во многом зависит от способности сотрудников общаться, помогать и уважать друг друга.

Мы поможем Вам создать дружную команду профессионалов, которая способна бросить вызов трудностям и достичь самых смелых результатов!

ГОРОД СОЛНЦА

Гости, приглашенные на мероприятие, оказываются в спящем городе. Жители этого города никогда не отличались яркими эмоциями и безграничным весельем. Никто из них никогда не улыбался и каждый жил сам по себе. И в один прекрасный день все жители города полностью погрузились в сон!

Был у спящего города и Городовой – всё как полагается! И как бы Городовой не старался что-то изменить – всё оставалось по-прежнему. Никто из жителей города и не собирался просыпаться! И решил тогда Городовой – позвать на помощь гостей, чтобы навсегда убрать депрессию, скуку и «Беспробудный СОН» из своего города. Гостям предстоит снять печать сна с Солнечного города и запустить Радугу!

Итак, Вас ждут: Стена граффити, Паньята бум, Волейбол радугами, Коктейль-бус, Велобир, Баскетбол – семицветик, Сумобол и Зорбобол, Гигантские головоломки, Облака – логотипы, Радуга из воздушных шаров, Огромные бабочки, Цветочная поляна, Битва за радугу на бластерах, Нитромороженое, Коктейли из жидкого азота и уникальный фестиваль красок ХОЛИ! Всего не перечислишь, ждём Вас в Городе Солнца!

ПЯТЫЙ ЭЛЕМЕНТ

Из Москвы Российская Академия Наук отправляет экспедиции по всему миру в поисках того самого таинственного «пятого элемента», который так долго и безуспешно искали тысячи лет самые великие ученые человечества.

Экспедиции колесят по странам и континентам, знакомятся с культурой и обычаями стран и народов, учатся их ремеслам и изучают фольклор, преодолевают трудности нелегкого и долгого путешествия.

Сам «пятый элемент» найти не удастся, но каждая из экспедиций побывает в десятке стран и привезет оттуда с собой не только сувениры, но и загадочные предметы (фрагменты брендированного пазла), которые по уверениям аборигенов помогут им всё-таки найти «пятый элемент»...

После дневной части мероприятия «Пятый элемент», гости собираются в банкетном зале, где их встречают персонажи одноименного фильма - Лилю, Дива Плавалангуна, Дроид и прочие космические «красавчеги» (фото с которыми смогут удивить знакомых - у артистов очень сложный и правдоподобный грим, на который уходит около 3 часов) - их ждёт настоящий «космический» концерт!

МОНОПОЛИЯ

Принцип организации игры «Интерактивная Монополия» таков. Берем широко известную игру «Монополия» и переносим игровые поля на большое открытое пространство, расставляя их по кругу или периметру, каждое на площадку примерно 1x1 или 1,5x1,5 м. Добавляем новые поля, выполняющие функции интерактивных зон; допустим, это будут объекты муниципальной собственности: Школа, Университет, Таможня, Ипподром, Казино, Спорткомплекс и прочее, - и на каждом из названных полей необходимо решить определенную задачу, выполнить какое-либо действие. Получаем удивительный симбиоз игры и тимбилдинга!

Участники в составе своих команд идут маршрутами нашего города, ведомые муниципальным работником – Приставом, согласно выпавшему на кубиках очкам. Банкиры проводят транзакции, диджей организует работу специального городского радио (принимаются объявления, как о продаже/обмене улиц, так и заказы любимых песен), начальники реперных точек (муниципальных объектов) принимают работу команд на этих полях, а все спорные ситуации «разруливает» Мэр.

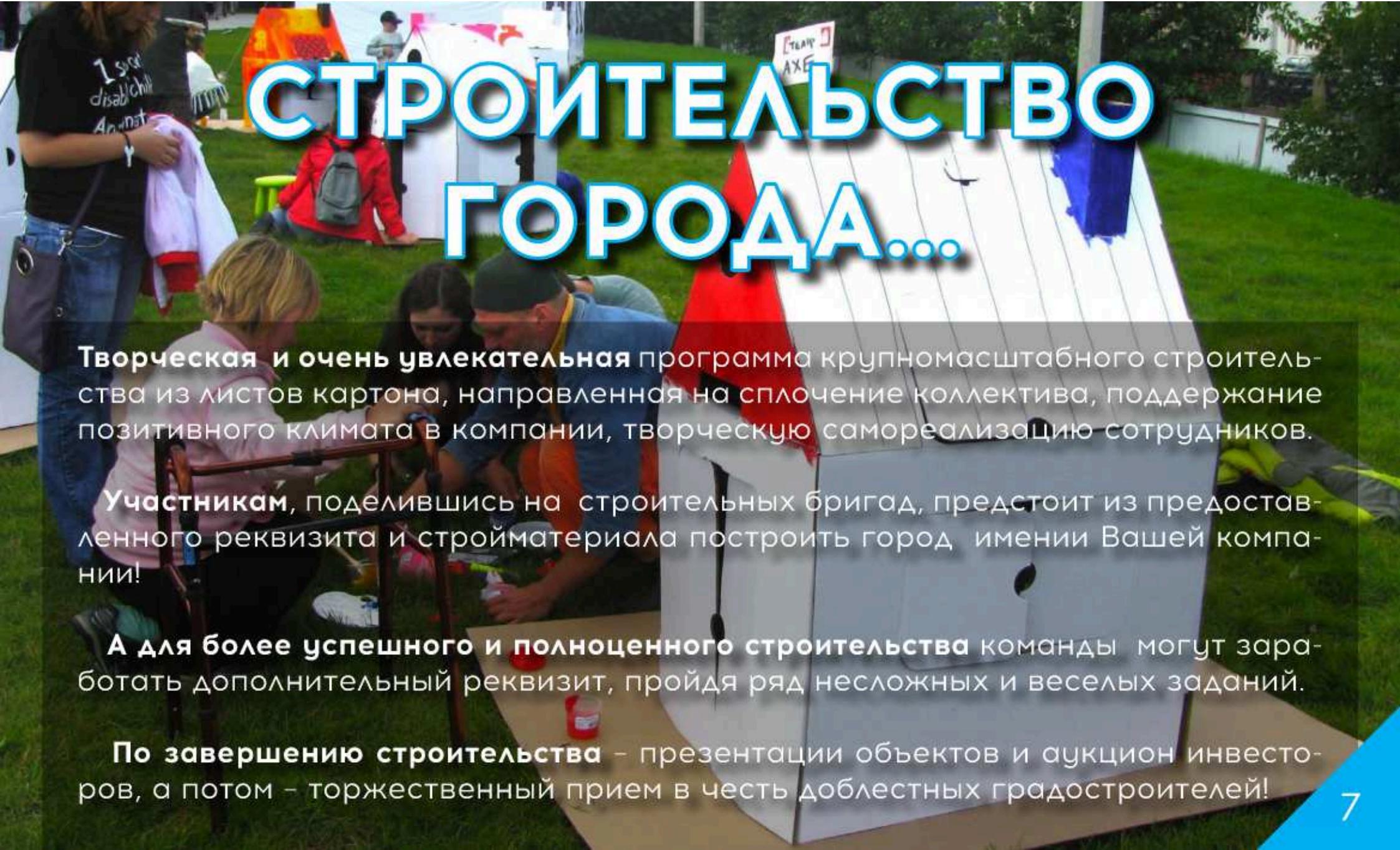
Помимо муниципальных объектов и объектов недвижимости (собственно «улиц», перенесенных из настольной игры), команды могут оказаться на полях ШАНС, КАЗНА, ФОРТУНА, ПАРИ, ДЕНЕЖНЫЙ ДОЖДЬ, на каждом из которых может оказаться сюрприз со знаком «плюс» или «минус».

Игра проходит динамично, полностью «затягивая» игроков в процесс выработки стратегии, принятия решений и состязания на реперных точках.

ПАРАД ВОЗДУШНЫХ ЗМЕЕВ

Изготавливаем своими руками командных и личных воздушных змеев и запускаем их в небо – победителями в этой программе станут все!

СТРОИТЕЛЬСТВО ГОРОДА...

A photograph showing a group of people, mostly children and young adults, working together to assemble a large-scale model of a city made from white cardboard sheets. They are using tools like hammers and glue to put the structures together. The scene is set outdoors on a grassy area with trees in the background.

Творческая и очень увлекательная программа крупномасштабного строительства из листов картона, направленная на сплочение коллектива, поддержание позитивного климата в компании, творческую самореализацию сотрудников.

Участникам, поделившись на строительных бригад, предстоит из предоставленного реквизита и стройматериала построить город имени Вашей компании!

А для более успешного и полноценного строительства команды могут заработать дополнительный реквизит, пройдя ряд несложных и веселых заданий.

По завершению строительства – презентации объектов и аукцион инвесторов, а потом – торжественный прием в честь доблестных градостроителей!

КВАДРО МИР

Добро пожаловать в четырехколесный мир!

Программы тимбилдинга с использованием квадроциклов:

1. Сафари по лесам Подмосковья
2. Квадро биатлон - программа, схожая с биатлоном, только на квадрах, а не лыжах, и стрельбы - не только винтовка - лук, арбалет, пистолет, спортивная рогатка, автомат и т.д.
3. Квадро квест - программа прохождения маршрута с помощью карт или навигаторов.
4. Тур «Танки грязи не боятся» - водно - грязевые «ванны» для квадро путешественников.
5. Гео экшинг - прохождение длительных маршрутов от 8 часов
6. Квадро гонки - следуем простому принципу «Кто быстрее!»

КОРПОРАТИВНАЯ КАРТИНА

Вы переключите работу головного мозга с левого полушария, отвечающего за логику, цифры, расчеты, планирование, на правое полушарие, отвечающее за творчество, эмоции, экспрессию, креативность.

Даже если ваши сотрудники никогда не рисовали, они смогут нарисовать красивую картину за 3 часа!

Каждый сотрудник в течение программы сможет нарисовать свою собственную картину или всей командой создать общее полотно 1.5 x 2.0 метра, которое сможет украсить ваше офисное пространство.

Ничто так не ценится, как вещи, созданные своими руками. А вещи, созданные в соавторстве с коллегами - бесценны



ФАБРИКА...



Более 100

Гончарное дело
Кузнечное мастерство
Муранское стекло
Чеканка юбилейных монет
Изготовление воздушных змеев

мастер классов на выбор! 11

МИЛИТАРИ

1. День в танковых войсках:

поездка на танке по территории полигона, стрельба из башенного орудия, стрельбы из пушек, крупнокалиберного и исторического стрелкового оружия.

2. Крупнокалиберный пейнтбол:

в сражении участвуют танки (реплика), пушки, БМП, пулеметы, гранаты - это настоящая пейнтбольная битва на большой территории.

3. Академия спецназа:

Один день из жизни войск специального назначения: полоса препятствий, стрельба в тире и на полигоне, рукопашный бой, марш бросок, ножевой бой, сборка - разборка оружия, подрывное дело и прочие премудрости настоящего «профи».

Совсем иной уровень тимбилдинга!

КАСКАДЕРЫ или всегда говори «ДА!»

Покорение высоты: высота будоражит воображение и щекочет нервы и каждый хочет ощутить себя птицей, но страх высоты заставляет нас сделать шаг назад. Наши каскадеры-инструктора по высотной акробатике, посветят во все тонкости высотных падений.

Испытание огнем: команды пройдут его под чутким руководством каскадеров-инструкторов, победителей и рекордсменов мира в трюках высшей категории сложности. Это абсолютно безопасно, но после испытания Вы уже никогда не будете прежними, ведь Вы же покорили и приручили Огонь.

Эффект попадания пули: в этом испытании, под руководством ведущих пиротехников Мосфильма команды подготовят посадки (эффект попадания пули в человека), узнают секреты этого ремесла и подготовят короткую сценку с применением этого эффекта.

Драка: команды под чутким руководством каскадеров проведут подготовительные работы с реквизитом и поставят небольшую экшен сцену с использованием профессиональных тайн кинематографа.

Обкатка: участники почувствуют жар мотора мотоцикла на расстоянии 30 сантиметров, ощутят касание шин велосипеда, увидят, как дрожит воздух от пролетающего рядом в сальто паркуриста.

ПТИЦА УДАЧИ

Игра в стиле «квест», в которой участники становятся «охотниками» за птицей удачи. Охотники действуют в командах по 10-15 человек, каждой из которых выдается карта с отметками мест, где были замечены следы Синей птицы, и инструкции.

- **Задача команд:** за установленное время отыскать очевидцев, пройти разнотипные испытания, предложенные ими, и получить, тем самым, как можно больше информации о Синей птице. Испытания могут быть логическими, словесными, спортивными, креативными и т.д.
- **Широкая география** нахождения очевидцев, их постоянные перемещения, разнообразие характеров и уровни сложности задач, позволяет командам выстраивать различные стратегии «охоты», распределять человеческие и временные ресурсы, искать нестандартные решения и ходы.
- **В том случае,** когда игра проводится на основе места с богатой историей (к примеру, один из городов Золотого кольца России), в квест включаются краеведческие задачи. Таким образом, игра становится не только увлекательной, но и познавательной.

Поймайте удачу за хвост!

БОЛЬШИЕ ГОНКИ

«**Большие гонки**» - одна из самых популярных развлекательных программ на российском телевидении. Многие из нас хотя бы раз в жизни с замиранием сердца «болели» за сборную России в рамках данного проекта, а кто-то даже представлял себя на месте игроков, пытаясь мысленно пройти сложные состязания!

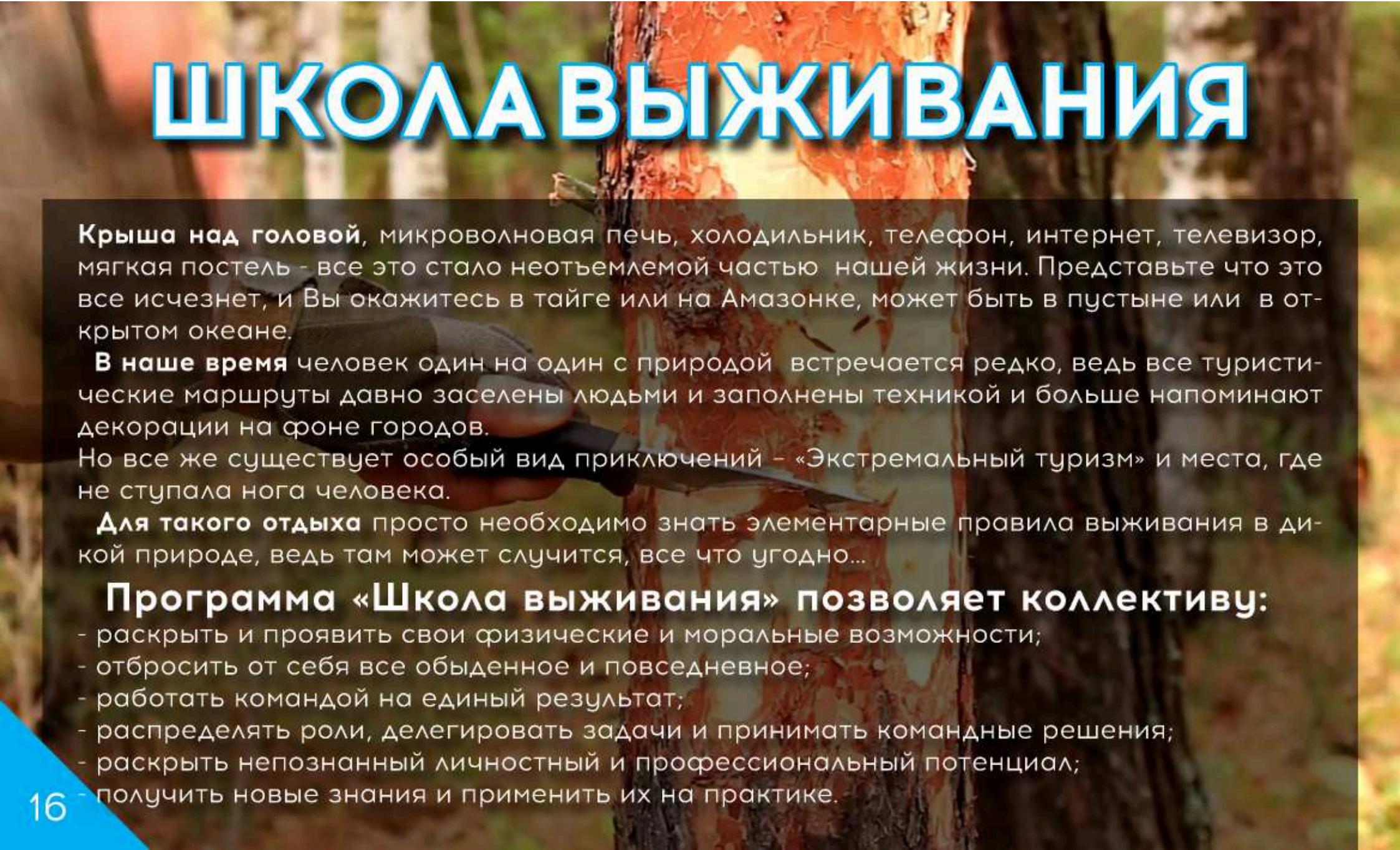
Мы спешим с радостью сообщить Вам, что у сотрудников Вашей компании появилась уникальная возможность всем дружным коллективом окунуться в яркий мир захватывающих состязаний!

Согласно аналогу телевизионного проекта, участникам предстоит пройти сложные, но при этом очень веселые состязания. Сила, ловкость, смекалка – вот одни из тех качеств, которые предстоит проявить участникам.

В данной игре также немаловажно наличие чувства юмора у игроков, так как некоторые этапы, которые предстоит пройти командам, настолько забавны и курьёзны, что улыбки, смех и хорошее настроение гарантированы!)

Выпускайте бычка!

ШКОЛА ВЫЖИВАНИЯ



Крыша над головой, микроволновая печь, холодильник, телефон, интернет, телевизор, мягкая постель - все это стало неотъемлемой частью нашей жизни. Представьте что это все исчезнет, и Вы окажитесь в тайге или на Амазонке, может быть в пустыне или в открытом океане.

В наше время человек один на один с природой встречается редко, ведь все туристические маршруты давно заселены людьми и заполнены техникой и больше напоминают декорации на фоне городов.

Но все же существует особый вид приключений – «Экстремальный туризм» и места, где не ступала нога человека.

Для такого отдыха просто необходимо знать элементарные правила выживания в дикой природе, ведь там может случиться, все что угодно...

Программа «Школа выживания» позволяет коллективу:

- раскрыть и проявить свои физические и моральные возможности;
- отбросить от себя все обыденное и повседневное;
- работать командой на единый результат;
- распределять роли, делегировать задачи и принимать командные решения;
- раскрыть непознанный личностный и профессиональный потенциал;
- получить новые знания и применить их на практике.

ЗОЛОТАЯ ЛИХОРАДКА

Программа начинается с захвата автобуса отрядом вооруженных конных бандитов. На галопе всадники догоняют автобус, берут в кольцо и провожают на Ранчо. На Ранчо вас гостеприимно встречает Шериф - ведущий программы и проводит гостей в Салун, где гостей уже ждет вкусный завтрак. Стены Салуна уже заранее украшены плакатами «Wanted» с лицами начальства!

Вся программа происходит так, как будто участники действительно перенеслись с помощью машины времени на Дикий Запад. А помогают почувствовать атмосферу Вестерна лошади, антуражные костюмы, профессиональные актеры и аниматоры. Наши опытные и приветливые инструкторы – ковбои сделают все, чтобы Ваш праздник запомнился на всю жизнь!

Участники делятся на команды золотоискателей. Еще немного, и их с головой захлестнет Золотая Лихорадка – состязания по стрельбе из лука, кольта, винтовки, метанию боевых ножей, владению лассо, родео, соревнования в силе и ловкости, наградой за которые станет настоящее Золото!

Задачей игры станет не только знакомство гостей с верховой ездой и колоритом Дикого Запада. «Золотая лихорадка» – это продуманная и увлекательная программа командообразования, которая сплотит сотрудников, причем пройдет это в игровой форме, без нудных бесед и тренингов.

И не забудь свой кольт, ковбой!

МУЗЫКАЛЬНЫЙ ТИМБИЛДИНГ

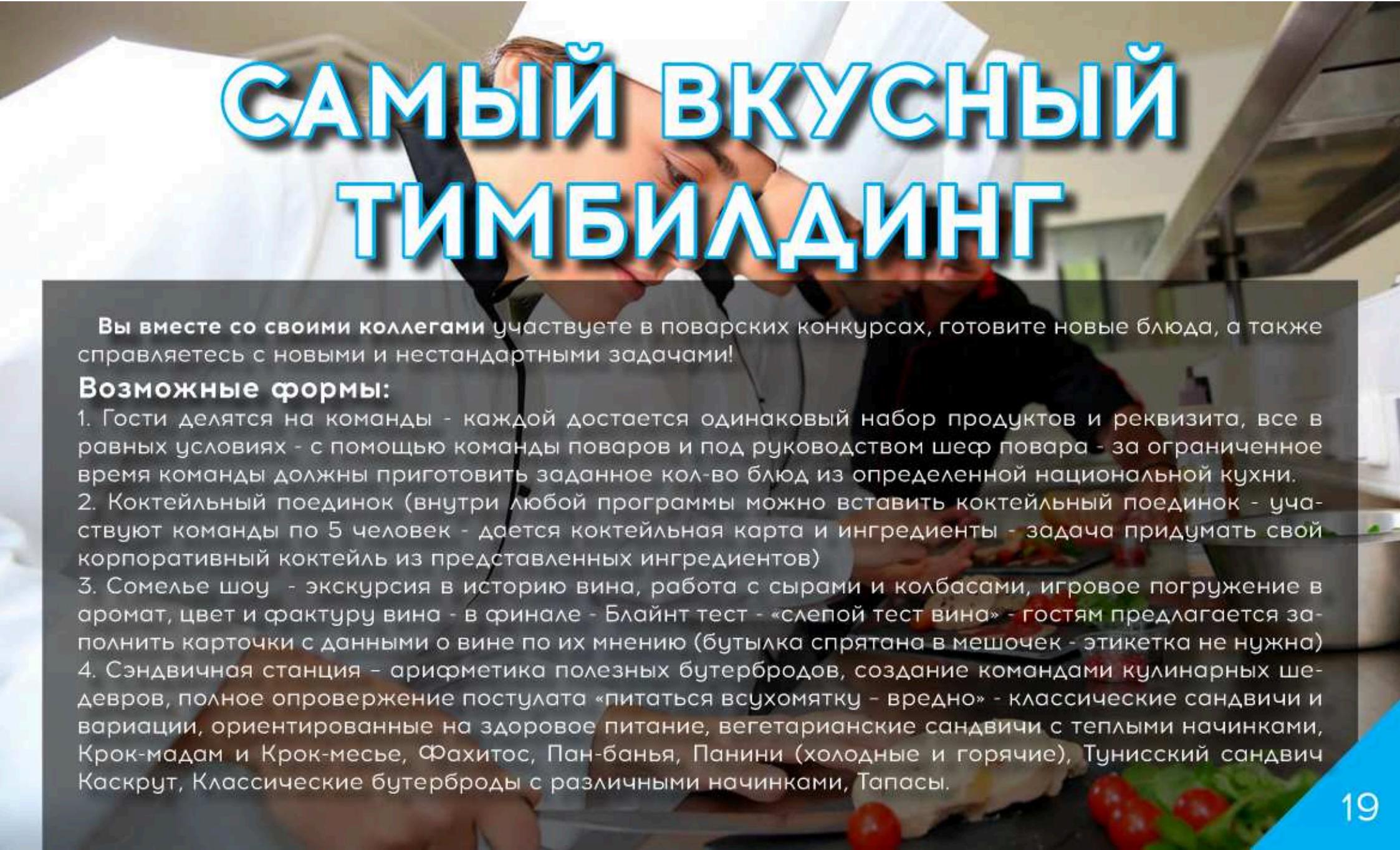
Музыкальный тимбилдинг направлен на объединение коллектива через музыку и ритм, помогает сотрудникам компании стать «дружным оркестром» в работе.

Всем участникам раздаются необычные музыкальные инструменты их 20-25 видов (басовые барабаны, строевые барабаны, шейкеры, колокольчики, бубны и др.) с помощью которых в течение программы создаются красивые мелодии.

А итогом тимбилдинга станет гала - концерт, в котором примут участие все музыкальные коллективы с оригинальными номерами и общим финальным выступлением.

Сыграем формулу успеха!

САМЫЙ ВКУСНЫЙ ТИМБИЛДИНГ



Вы вместе со своими коллегами участвуете в поварских конкурсах, готовите новые блюда, а также справляетесь с новыми и нестандартными задачами!

Возможные формы:

1. Гости делятся на команды - каждой достается одинаковый набор продуктов и реквизита, все в равных условиях - с помощью команды поваров и под руководством шеф повара - за ограниченное время команды должны приготовить заданное кол-во блюд из определенной национальной кухни.
2. Коктейльный поединок (внутри любой программы можно вставить коктейльный поединок - участвуют команды по 5 человек - дается коктейльная карта и ингредиенты - задача придумать свой корпоративный коктейль из представленных ингредиентов)
3. Сомелье шоу - экскурсия в историю вина, работа с сырами и колбасами, игровое погружение в аромат, цвет и фактуру вина - в финале - Блайнт тест - «слепой тест вина» - гостям предлагается заполнить карточки с данными о вине по их мнению (бутылка спрятана в мешочек - этикетка не нужна)
4. Сэндвичная станция - арифметика полезных бутербродов, создание командами кулинарных шедевров, полное опровержение постулата «питаться всухомятку - вредно» - классические сандвичи и вариации, ориентированные на здоровое питание, вегетарианские сандвичи с теплыми начинками, Крок-мадам и Крок-месье, Фахитос, Пан-банья, Панини (холодные и горячие), Тунисский сандвич Каскрут, Классические бутерброды с различными начинками, Тапасы.



ПОБЕГ ИЗ ЛАБОРАТОРИИ

Игра происходит на антуражном заброшенном заводе. Команды попадают в него под видом прохождения простого тимбилдинга и обучения новым технологиям решения задач. Однако, практически сразу случается ЧП: один из ученых-ведущих пытается убежать в открытую дверь (откуда пришли участники), но его сбивают с ног криобластером и утаскивают из поля зрения (выполняется учеными-каскадерами).

И теперь задача команды - выбраться из этой лаборатории и спасти всех заложников-ученых. «Директор» завода устанавливает время до полной зачистки завода (2 или 3 часа). Участники получают стартовые комплекты (задания, карты, головоломки) от неизвестного «помощника», который будет их сопровождать до самой победы. В ходе квеста команда знакомится с разрозненными учеными, которым помогает создавать изобретения и находить решения.

Научный экстрим!

ГОНКИ «ФОРМУЛА УСПЕХА»

Скорость и драйв!

Ощущение свободы, всплеск адреналина в крови, дух настоящих гонок - все это поможет не только подарить мужчинам незабываемый праздник, но и сплотить Ваш коллектив, раскрыть в нем новые таланты и поднять корпоративный дух!

Ваши сотрудники получат возможность узнать друг друга с новой стороны в неформальной обстановке команды автогонщиков.

**Картодром максимально безопасен
для новичков!**

ГОРОД ПРИЗРАКОВ

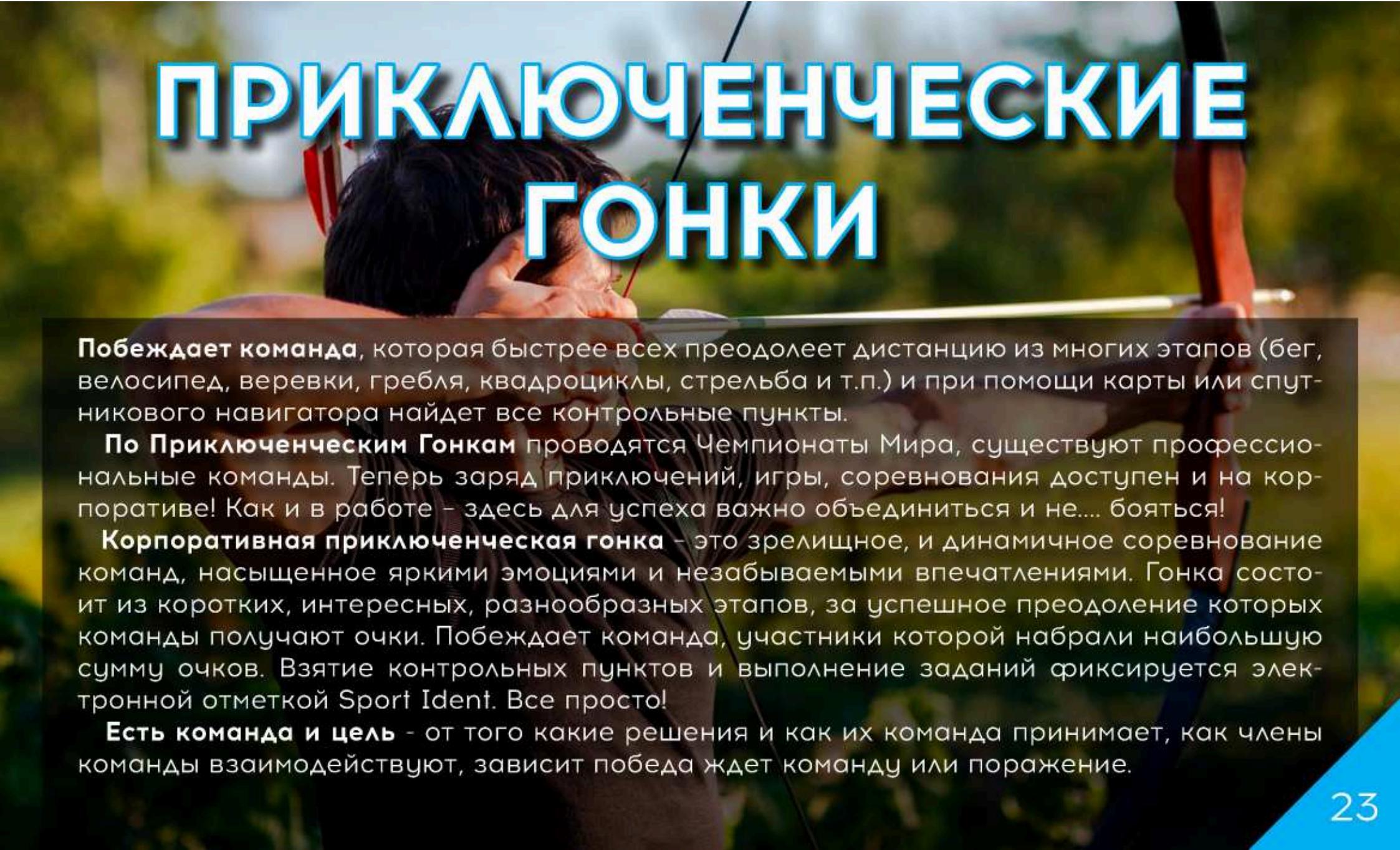
Азарт, приключения, таинство, романтика, вкус победы. Готовы ли Вы почувствовать себя настоящей командой, проверить границы собственных возможностей и выйти победителем из схватки с таинственным Городом? Готовы? Тогда Город Призраков ждет Вас.

Участники игры попадают в таинственный Город Призраков – зачарованное место, выбраться из которого не так-то просто. Здесь на каждом шагу их подстерегают неожиданности и опасности. Чтобы выбраться из Города, участники, разбившись на команды, проходят увлекательные испытания, сражаясь с Хранителями, которым известен путь к свободе. Однако победить их – задача не из легких.

Но есть в Городе и те, кто может помочь. Это Бестии. Хотя с ними тоже нужно держать ухо в остро, они тоже бывают коварны... В случае успешного прохождения испытания – команда получает подсказку, приближающую ее к победе. Ну а проигравшая команда рискует навсегда остаться в плену у обитателей Города Призраков.

Через это должен пройти каждый!

ПРИКЛЮЧЕНЧЕСКИЕ ГОНКИ



Побеждает команда, которая быстрее всех преодолеет дистанцию из многих этапов (бег, велосипед, веревки, гребля, квадроциклы, стрельба и т.п.) и при помощи карты или спутникового навигатора найдет все контрольные пункты.

По **Приключенческим Гонкам** проводятся Чемпионаты Мира, существуют профессиональные команды. Теперь заряд приключений, игры, соревнования доступен и на корпоративе! Как и в работе – здесь для успеха важно объединиться и не.... бояться!

Корпоративная приключенческая гонка – это зрелищное, и динамичное соревнование команд, насыщенное яркими эмоциями и незабываемыми впечатлениями. Гонка состоит из коротких, интересных, разнообразных этапов, за успешное преодоление которых команды получают очки. Побеждает команда, участники которой набрали наибольшую сумму очков. Взятие контрольных пунктов и выполнение заданий фиксируется электронной отметкой Sport Ident. Все просто!

Есть команда и цель - от того какие решения и как их команда принимает, как члены команды взаимодействуют, зависит победа ждет команду или поражение.

ФОТОКВЕСТ

Абсолютно новый формат тимбилдинга, сочетающий в себе творчество, интеллект, технические и актерские способности команды.

Участники игры разбиваются на несколько команд, каждая из которых снабжается специальной фототехникой. Команды перемещаются по различным игровым фото-зонам. На каждой из зон командам предстоит отгадать логическое задание, которое подскажет что и как необходимо сфотографировать.

После этого участники должны организовать игровую мизансцену, требуемую для кадра и осуществить съемку одного кадра. Задания построены таким образом, что для осуществления съемки необходимо участие всей команды.

Все игроки исполняют определенные роли, переодеваются в различных персонажей, выполняют поставленные задачи. В финале игры все команды должны представить ведущему требуемый перечень фотографий, из которых технические службы создадут фото-комикс.

А через несколько часов все участники программы смогут насладиться просмотром итога своих стараний. Важным моментом является то, что участники игры не знают конечной цели.

Таким образом, получившийся комикс, собранный из фотоматериала всех команд является хорошим корпоративным сюрпризом.

Создайте свой собственный фото-комикс!

ИСТОРИЯ ОДНОГО ОГРАБЛЕНИЯ

История этого ограбления, наверное, похожа на тысячи подобных. Дружная компания, собираясь отдохнуть, выбирает одно из заведений города (области). Приветливое солнце предвещает отличный отдых без всяких проблем. Но всё изменилось в одночасье.

Приехавшие гости застали совсем не приветливые, а, скорее, угрюмые лица обслуживающего персонала и доблестную милицию которая отказывается пускать гостей в большую часть помещений.

Через несколько минут гостям объявили неприятную, если не сказать больше, новость. Все деньги, которые накануне наличными принесли в качестве 100% оплаты сотрудниками компании гостей, похищены, сейф взломан и, что самое страшное, милиция разводит руками и явно не хочет браться за это дело.

Фактически, у гостей нет выбора: либо ехать обратно домой, либо раскрыть это тёмное дело, чтобы была возможность оплатить запланированное мероприятие. Милиция соглашается оказать посильную помощь и содействие в задержании...

Следствие ведут... все мы!

БРЕЙН РИНГ

**Самый классический интеллектуальный тимбилдинг,
для «сгустков» светлого разума компаний!**

Механика игры

1. Деление на команды. Можно заранее, исходя из задач по сплочению, или непосредственно на мероприятии случайным образом
2. В игре участвуют 6-8 команд по 15-20 чел.
3. Команды выбирают капитана. С этого момента - он основной генератор стратегии игры
4. Едновременно за столом присутствуют 8 чел. Остальные считаются группой поддержки
5. После каждого раунда капитан обязан сделать по 2 замены в команде из числа группы поддержки
6. У каждой команды есть возможность использовать три подсказки «помощь группы поддержки». В этом случае право ответа переходит к группе поддержки
7. Из числа наиболее уважаемых сотрудников компании формируется экспертный совет наделенный особыми полномочиями регулирования игры и разбора спорных ситуаций
8. В игре используется технологичное специализированное оборудование

И пусть победит сильнейший!

ВСЕОБЩАЯ МОБИЛИЗАЦИЯ

Для кого-то армия чем-то по своему привлекательна, для кого-то совсем наоборот. Кто-то хвалит, кто-то ругает. Но ведь всем интересно взглянуть на нее изнутри, хоть денежк. Ведь и правда, один день – это не один год. Армия может быть действительно интересной и увлекательной!

Все начинается достаточно мирно. Участники программы попадают через КПП на армейский полигон: плац, палатки, часовые, госпиталь, арсенал. Комендант полигона ставит тактическую задачу учений. Внезапно, армейская база подвергается атаке противника. Взрывы, выстрелы, дым.

На плацу разыгрывается настоящий бой со стрельбой и рукопашными драками. Исход боя печален: вражеские бойцы похитили шифрованные коды запуска секретных боеголовок для передачи их вражеской разведке.

В условиях такого чрезвычайного происшествия, новобранцам не остается ничего иного, как пройти ускоренный курс обучения и отправится на поиски утраченных шифров. Но следует помнить, это по плечу только сильным духом! И телом!

«Р-р-рота подъем!»

ОСТАТЬСЯ В ЖИВЫХ

Это не просто тимбилдинг - это рисковая ИГРА. И кто рискнет сыграть в нее может стать Героем. А может и проиграть, но тогда проиграет всё!

Итак, основная идея игры - ИГРА. И в игре есть только две ценности: деньги - их надо зарабатывать и люди - их главное не потерять.

Участники вместе с проводником отправляется на таинственный остров, где живет племя туземцев - Племя Солнца, уготовившее для гостей ряд замысловатых испытаний.

Проходя испытания, команды получают деньги. Только есть маленько но. После каждого раунда игры, команда, заработавшая меньше всего денег, должна отдать одного из своих игроков.

Его могут посадить в клетку, а могут продать с аукциона другим командам. Кто-то рискнет купить чужого игрока и, возможно, сорвет джек-пот, а кто-то будет беречь деньги и проиграет. Что в финале пригодится больше: деньги или люди?

Игра рассудит всех!

ВАЛЬХАЛЛА

**Атмосферный этнический тимбилдинг для целеустремленных компаний.
Увлекательное путешествие в таинственную Скандинавию!**

Викинги! Люди столь сильные и мужественные, что по подвигам своим могли сравняться только с богами. Главным секретом успеха легендарных Викингов был могущественный Эликсир Одина.

Этот мистический напиток вселял в сердца Викингов небывалый Дух и Волю к победе. Но постепенно, гордые покорители стихий и племен расселились по свету. Уходя на покой, кланы викингов уносили с собою части древнего рецепта и надежно скрывали его, дабы могучий Эликсир не послужил целям зла.

Участники программы попадают в настоящее поселение викингов, где их встречают суровые воины северных фьордов. Тут все пропитано духом отваги и мужества. Скандинавская дружина неусыпно охраняет секрет Эликсира от желающих коварно завладеть им. Они готовы поделиться таинственными знаниями только с самыми достойными.

Однако такой драгоценный трофей нужно заслужить, проявив свои лучшие качества и командное единение. Участникам предоставляется уникальный шанс отыскать знания о приготовлении чудодейственного напитка скандинавского бога Одина!

Молот Тора вам в помощь!

ДРУЖИНА КНЯЗЯ

Курс молодого друдинника - истинно русское удовольствие!

Много славных страниц летописи написано о ратных подвигах русских воинов. По всему свету они славились своей отвагой, мастерством и преданностью родной земле. Как сложилась бы наша история, если бы не доблестные дружины, верою и правдою служившие Князю и защищавшие Русь-матушку. И кому, как не нам, потомкам великих русичей, должна передаться тяга к подвигам и ратному искусству.

Гостей встречают традиционным русским гостеприимством - хлебом-солью. Развеселые скоморохи и девицы-красавицы с шутками и прибаутками предлагают гостям отведать чаю и медовухи. Князь, окруженный верными друдинниками, повествует предание о русских воинах и ратных подвигах, да силе богатырской. Но проблема есть в княжестве - войско поредело совсем и требует скорейшего пополнения. И формировать это пополнение предстоит не из кого-то, а из гостей, только что прибывших. Участникам предстоит пройти нелегкие, но интересные испытания, для того чтобы заслужить почетное звание «княжьего друдинника».

Из прошлого мы возьмем пламя, а не пепел!

ТЕРРА ИНКОГНИТО

Увлекательный активный тимбилдинг для динамичных компаний.
Прекрасный шанс за один день побывать в разных измерениях!

Только в одном месте и только один раз в тысячелетие сходятся в одну точку многие миры и пространства. Из века в век их обитатели спорят о том, какой из миров сильнее и могущественнее. Когда еще представиться возможность побывать в других измерениях? Не упустите такой шанс! Варвары, индейцы, шаманы... Кто еще скрывается за гранью времени?

Участники попадают на загадочную землю - «Терра Инкогнито». Свирепые стражники охраняют ворота, которые позволяют перемещаться из одного мира в другой. Не каждого путника они пропустят, а только того, кто сможет получить на это право. И, по сему, цель путешествия - не только набраться опыта и умения, которое пригодится им в финальных состязаниях, но и получить артефакт в каждом из миров, который даст право перехода из мира в мир.

Взглянуть в лицо опасности, устоять перед соблазнами и вернуться в свой мир с собранными артефактами, смогут только самые достойные. А что же получит победитель? Пусть это останется тайной...

И не заблудитесь в лабиринтах времени!

НЕ ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ

Активная программа по мотивам летних Олимпийских игр. Готовим резерв для сборной России!

«Быстрее, выше, сильнее!» «Качественнее, удобнее, дешевле». Каков именно лозунг – не важно. Главное, что лучший в своем деле – он и есть лучший. И в спорте и в работе и бизнесе! «Даешь стране спортивные достижения!» Поможем нашим спортсменам примером, испытаем пьедестал почета на прочность! А вдруг наш вклад окажется таким необходимым для всеобщей победы.

Как известно, «не боги горшки обжигают». И на горе Олимп, за звание лучших сражались простые смертные. Однако, они очень верили в победу, и она была на их стороне! Вот и участникам предстоят спортивные состязания за звание чемпионов и право зажечь чащу Олимпийского огня. А Олимпийские медали – чем не подарок самой сплоченной и спортивной команде?

Добро пожаловать в команду чемпионов!

ФИЛЬМ! ФИЛЬМ! ФИЛЬМ!

Всем, кто любит красиво отдыхать, ищет новых впечатлений и не боится проявить свой творческий потенциал: загадочный мир кино!

Разве есть люди, которые не мечтали бы хоть раз в жизни поучаствовать в съемках фильма? Каково это, быть актером: романтично и захватывающе, или сложно и трудоемко. А может быть кто-то просто хотел побывать на съемочной площадке и посмотреть, какой он мир с той стороны экрана. Разве можно упустить такой шанс!

Участники программы попадают на настоящую киносъемочную площадку, на которой идет активная подготовка к съемочному процессу. И вновь прибывших тут совсем не хотят рассматривать как простых зрителей, они нужны режиссеру в качестве исполнителей.

Среди новоявленных актеров проводятся кастинги и распределяются роли. Режиссер объявляет репетиционный период все распределяются по съемочным площадкам для обучения, мастер-классов и репетиций предстоящих сцен и эпизодов.

Через некоторое время, когда все готовы, звучит команда режиссера: «Камера! Мотор! Поехали!» - раздается звук хлопушки и... съемка началась.

В ГОСТЯХ У ИВАНА ЦАРЕВИЧА

Пожалуй, ничто так полно не характеризует народ, не выражает самую душу его, как те праздники, которые он отмечает. И русские люди в этом смысле воистину уникальны.

Издревле русский народ славился не только мастерами и рукодельницами, но и тем, что знал толк в веселье. Недаром молва о том, как на Руси праздники справляют, разнеслась по всему свету. Русские праздники – это не обильное, не знающее удержану застолье и разгул по поводу и без. Это мощная сила, вобравшая в себя вековую мудрость народа, его красоту, силу, характер, и состояние души, когда веселье льется через край. Это и песни, и пляски, и снацобья, и забавы, и богатство русского гостеприимства.

Попадая на этот праздник, гости оказываются в водовороте веселья и хорошего настроения, песен и хороводов, залихватских состязаний витязей и народных забав, удали молодецкой, да красы девичьей.

Ну а уж кому не слишком двигаться охота, тут тоже найдется чем заняться: знаний получить да мастерство русское освоить.

«Здесь русский дух – здесь Русью пахнет!»

ГЕЙМЕРЫ или МУЛЬТИПАСС в КИБЕРМИР

Фантастический параллельный кибермир существует одновременно с нашей реальностью, мы каждый день наблюдаем его на мониторах наших гаджетов как зрители. Сегодня нашим участникам представляется уникальная возможность промчаться по различным его уголкам, погрузиться в него в качестве участника по ту сторону экрана, проверить себя в тех или иных ситуациях, встретиться с местными обитателями. Наши кибер-туристы отправляются в путешествие, чтобы создать потом самый лучший приключенческий комикс о киберпространстве.

Гостей ждут реквизитные треки и логические игры, фановые активности и творческие задания, перекликающиеся со всемирно известными играми (Angry Birds, Сапер, Тетрис, Марио, Need for Speed).

ОФИСНЫЙ БЕСПРЕДЕЛ

Переворачивающий сознание офисный action для тех, кто засиделся в офисных креслах и очень нуждается в моральной разгрузке!

Открыть **дверь** в офис, войти, сесть на стул, включить компьютер, взять мышку, положить перед собой папку с документами, что-то отметить, отправить письмо по электронной почте, позвонить по телефону, отправить еще одно письмо, опять позвонить... И так каждый день! А мозг-то взрывается!!! С этим надо что-то делать... А что?!...

Все очень просто. Нужно просто «взорвать» стереотипы и перевернуть офисное сознание! Долой повседневные маски и каждодневную рутину! Давайте посмотрим на привычные вещи новым взглядом! Не получается? Тогда милости просим на наше игровое поле.

Гостей ждет... да что их только не ждет! И точно не то, что всегда. Вот, скажем, стул. На нем сидят. НЕТ! На нем гоняют наперегонки по пересеченной местности. И клавиатура нужна совсем не для того, чтобы набирать текст. А для чего нужен монитор? Так, стоп, не стоит забегать вперед. Про это не стоит говорить, это стоит СДЕЛАТЬ! Хотя бы один раз в жизни.

И не забыть потом остановиться!

ПЕЩЕРНЫЕ ЛЮДИ

«Отдай мой каменный топор, и шкур моих набедренных не троны!» Сложно жилось в Каменном веке: карманов на одежде нет; Wi-Fi плохо ловит даже на самой высокой горе; чтобы каменное письмо коллегам отправить, нужно тройку мамонтов запрягать; хочешь сигару прикурить, нужно пол дня огнivом чиркать.

Однако в этом есть и своя романтика: пища сама кругом ходит - что поймал, то и съел; нет проблем с ипотекой - где упал, там и дом; трудовой кодекс лояльный - начальство на ковер не вызывает, вместо ковров одни шкуры; женится не обязательно - главное оглушить по лучше, и с алкоголем после 22:00 проблем нет. Вот бы попасть туда!

Вам несказанно повезло! Мы рады сообщить, что с этого года введена программа обмена туристами между нашим временем и Каменным веком. Чем не прекрасная возможность незабываемо провести выходные.

Но есть маленькое «но» - не все обитатели Древнего мира знают об этой программе. И вот еще не задача: пропал главный талисман местных питекантропов - самый древний мамонт, и если им не помочь, то эти человекоподобные создания способны на непредвиденные поступки. Желание попасть туда еще не пропало?

Веселый тимбилдинг для компаний, желающих совместить активный отдых и порцию здорового смеха.

Посторонись! Мамонты идут!



ГОНКИ НА ТАРАНТАСАХ

Гонки на тарантасах - английская забава, которая с 1934 года объединяет инженеров, мечтателей, искателей приключений. Участникам предстоит самостоятельно сконструировать и построить тарантас и финишировать на нем.

Участники делятся на команды, получают маршрутные листы и отправляются зарабатывать игровые деньги, посредством прохождения различных испытаний. Время на прохождение строго ограничено. Треки рассчитаны на людей с различной физической подготовкой, квест включает также интеллектуальные и коммуникативные задания. Когда все задания пройдены, команды собираются на специально отведенной для постройки болидов площади, получают подробные инструкции от ведущего и приступают к закупке материалов, конструированию болидов.

Важно придумать идею, дизайн и название для концепт-кара, а также презентацию для него. С этим отлично справляются девушки в командах, ведь тарантас надо красиво подать! Когда отведенное время истекает - команды представляют свое конструкторское творение на суд публики и запускают по специальной трассе, на которой болид должен достигнуть определенной черты. Жюри оценивает заезд и присваивает номинации командам.

БУДЬ ГОТОВ!

Как иногда хочется вернуться в свое далекое детство! Побегать по двору, поиграть в салки, прыгалки, казаки-разбойники, «резиночку», поехать в пионерский лагерь, встать под звуки горна, испытать неисчерпаемую гордость при завязывании галстука.

Да, сейчас мы живем в совершенно другой стране. Да, мир вокруг нас изменился. Тем не менее это наша история, наше детство, наши лучшие беззаботные годы. Как тут обойтись без ностальгии...

Однако, хоть и то время уже давно кануло в лета, есть способ перенестись обратно в трепетное время школьных лет. Специально для этого, мы перенесемся в пионерский лагерь. Здесь попробуем возобновить в памяти то забытое доброе время.

На площадке, оформленной в стиле пионерского лагеря, участников встречают вожатые, они раздают всем красные галстуки и пилотки, распределяют прибывших по отрядам.

«Р-а-а-а-вняйся, смирно! Смена началась!»

СПЕЦАГЕНТЫ

**Захватывающая интеллектуальная и в меру активная программа
для динамичных компаний с аналитическим образом мышления.**

«Бонд. Джеймс Бонд...» - с достоинством произнести эту фразу может лишь тот, кто прошел суровую школу специальных агентов. Вы готовы ступить на путь, полный неожиданностей и загадок? Тогда это задание для Вас!

Кто похитил формулу супер вещества из секретной лаборатории? Куда исчез главный свидетель? Чьи отпечатки на контейнере со взрывчаткой? Сколько вопросов, и всего один ответ!

Стрельба, погоня..., и тут же резкое затишье, так необходимое для того, чтобы сплести все ниточки во едино и построить цепочку логических умозаключений.

Выполнить ответственное поручение и спасти мир можно, но для этого понадобятся все навыки и умения, и, прежде всего, умение идти к поставленной цели сплоченной командой, делая это в более спокойной, но от этого не менее захватывающей обстановке. А как же получение лицензии?

**Спокойно, отныне номер Вашей
лицензии - 007...**

С.Т.А.Л.К.Е.Р.

3

Добро пожаловать в ЗОНУ!

В результате глобальной катастрофы в регионе образовался ряд Зон Отчуждения. Каждая из них наполнена смертельными аномалиями, загадочными артефактами и искателями приключений – Сталкерами.

Но только в одной из них хранится артефакт невиданной силы – Исполнитель желаний. На протяжении многих лет сотни людей ищут его. Сможете ли Вы добить Исполнитель и разгадать его тайну – зависит только от Вас и Вашей подготовки.

«И пусть никто не уйдет обиженным!»

ХОРОШО ИМЕТЬ ДОМИК В ДЕРЕВНЕ!

Каждый в детстве летом бывал у бабушки в деревне. Самые вкусные блюда из натуральных продуктов, ягоды, грибочки, кукуруза! Все мы пололи грядки, ходили с коромыслом, кто-то даже доил корову!

А вечерами начиналось самое интересное.... Предлагаем Вам окунуться в ностальгию с сельским шиком!

Составляющие программы:

Встреча гостей богатырем-красавцем и русскими девицами с хлебом-солью

«Утро в деревне» мастер-класс по дойке козочки Светлана

«Мужское это дело»: колка дров, народное ремесло, гоним самогон, рыбачим

«Девичьи посиделки»: эстафета с коромыслом, рукоделие, «Во саду ли в огороде», стряпаем деревенские угощения

«Деревенский разгуляй» Самые смешные игры, конкурс

«Лучший парень на деревне» покажет класс езды на тракторе!

Вечерние посиделки: чаепитие с настоящим русским самоваром

Эх, хорошо в деревне летом!



ВЕРНАЯ РУКА И ЗОРКИЙ ГЛАЗ

Интерактивная программа, принцип которой прост – стрелять из всего стреляющего и метать всё, что может воткнуться!

1. Пейнтбол, в том числе крупнокалиберный (пушки, пулемёты, танки)
2. Лучно – арбалетный тир
3. Пневматический тир (винтовки, пистолеты)
4. Лазерный тир
5. Спортивная рогатка
6. Метание боевых ножей, топоров, копий, сюрикенов и т.д.
7. Дартс
8. Лазертаг и квазар
9. Тир Angry Birds
10. Катапульты и баллисты
11. Ложечный тир и валенкоброс

Более 50 разновидностей тиров!

А после состязаний в меткости - торжественный банкет с награждением и чествованием победителей!

ШЕРСТЯНОЙ ТИМБИЛДИНГ

Представляясь бизнес-тренером, ведущий наглядно демонстрирует создание прочных и доверительных связей с помощью неожиданно появившегося из кармана клубка шерсти.

Этот клубок он перекидывает одному из участников, создав тем самым первую коммуникацию. Оставляя нить в руках, участник перекидывает клубок дальше. Всем остальным так же раздаются клубки и постепенно весь зал накрывается шерстяным покровом.

Шерстяной тимбилдинг позволит: ощутить взаимосвязь между всеми участниками, раскрепоститься и повеселиться, устроить драйв-паузу или поставить яркую точку в вашем мероприятии, вовлечь всех участников без исключения

Программа отлично впишется в формат конференции, в виде элемента тимбилдинга или же интерактивного блока со зрителями.

В результате создания большой коммуникативной сети участники прочувствуют общность, и самое главное – повеселятся от души!

ГРАВИЦАППА

Интеллектуально-экстремальная битва «Гравицаппа» - это тимбилдинг по мотивам легендарного фильма советской кинофантастики «Кин-Дза-Дза». Это увлекательное приключение, выполненное современными спецэффектами, логическими задачами и испытаниями на ловкость. Это рождение в альтернативной реальности, интенсивное творческое общение, юмор, смех и сильные эмоции.

Однажды, после особенно напряженной трудовой недели, Вы с коллегами собираетесь на корпоратив повеселиться и отдохнуть. Сев в автобус, вы выезжаете из города и вот уже до заветного места отдыха остаётся совсем немного.

Однако неожиданно происходит что-то необъяснимое –всех высаживают из автобусов, выдают какие-то странные защитные комбинезоны, вас встречают несколько странно одетых людей! Ничего не понимая, вы выходите на улицу и тут... Выясняется, что вы и ваши коллеги переместились во времени и попали в Галактику Кин-Дза-Дза.

Теперь (если Вы все еще хотите выпить и закусить) Ваша задача – вернуться обратно на планету Земля. А это можно сделать только добыв необходимую для перелета деталь, которая называется «Гравицаппа». Никто не обещал, что это будет ЛЕГКО, но это точно будет **ПОТРЯСАЮЩЕ ИНТЕРЕСНО!**

КУ!

БАЙКОНУР

В этом тимбилдинге есть все - это и увлекательно, и познавательно, и зрелищно - обещаем ваши гости останутся в восторге - ракета взлетает на высоту 200 метров!

Запуск проводится в два этапа: в первой фазе гости, под руководством опытного ракетчика, собирают несколько ракет по секретным военным чертежам.

За время сборки участники узнают все нюансы и тонкости ракетомодельного дела. Во второй фазе проводятся соревнования на лучшую раскраску и дизайн ракет, красоту и высоту полета.

Оптимальное количество гостей на один комплект 4-7 человек. Сборка и запуск ракет занимает около 1,5 часов.

В один комплект входит: 2 комплекта заготовок ракет, инструменты, пусковая площадка и устройства запуска, набор безопасных двигателей, материалы для раскраски корпусов, инструктор, доставка в пределах МКАД.

«Ракеты – не цель, цель – сделать лучше жизнь людей» К. Циолковский

СТИМПАНК

Нас ждёт путешествие в Викторианскую Англию второй половины 19 века. В век великих научных открытий, странно было бы отправиться куда-то еще, кроме как в лабораторию ученого!

Участники игры посетят лабораторию профессора Голдберга, изучающую физические взаимодействия. Здесь игрокам предстоит самостоятельно собрать и испытать хитрый механизм - Механизм Голдберга, и помочь профессору в опыте над преобразованием энергии.

Для этого начинающим изобретателям придется вспомнить элементарные физические процессы и явления, при помощи логики синтезировать некоторые элементы и, даже, сразиться с соперниками за важные и необходимые любому ученому, гранты.

Важно помнить, что преобразование энергии – очень сложный и ответственный процесс. Он зависит от вклада каждого участника. Именно сложение воедино энергии каждого игрока позволит достичь максимального результата и запустить главный механизм - Преобразователь энергии! Ведь только этот уникальный механизм способен приготовленную и синтезированную из ценностей компании эссенцию преобразовать в чистую энергию! А чистая энергия позволяет добиться наилучших результатов!

БИТВА ЗА ТОТЕМ

Что может быть лучше, чем большой, дружной компанией отправиться в настоящий экзотический рай!

ВАС ЖДУТ ГАВАЙИ!

Величественные пальмы, мягкий песок, многообразие экзотических цветов, красоты океана, действующие вулканы и, безусловно, гостеприимные местные жители.

Здесь особая атмосфера и свои законы. Законы отличного настроения!

При пересечении границы гостям выдаются «настоящие» Гавайские паспорта, благодаря которым все участники праздника смогут стать не просто путешественниками-чужеземцами, а коренными жителями островов - представителями одного из старинных гавайских племён!

Вместе со своим племенем Вы примете участие в бескомпромиссной борьбе за уникальный ТОТЕМ - языческий символ, обладание которым делает Вас и Ваш народ полно-правными хозяевами Гавайских островов!

КОРПОРАТИВНАЯ РЕГАТА

Современный парусный - спорт это не только уникальная возможность сочетать спорт, путешествие и отдых одновременно, это еще один из новых видов командообразования. Парусные гонки - одни из самых динамично развивающихся видов team building и активного отдыха в России. Корпоратив на яхтах - отличный тимбилдинг. Здесь самым главным становится команда, умение действовать скоординировано, понимать друг друга с полуслова и принимать ответственные решения.

ФАКТОР СТРАХА

Перед игроками стоит сложная задача! Для прохождения этапов участникам придется собрать в кулак всю свою волю, смелость, решимость, забыть про брезгливость и предубеждения.

Каждый этап проходят все участники команды. И от вклада каждого зависит общий результат. Если кто-то один не сможет или откажется проходить этап, то подведет всю команду.

Участники делятся на команды и проходят все этапы игры. Одно испытание – одна фобия: боязнь высоты, насекомых, темноты, страх перед замкнутыми пространствами и многие другие. Если игроки преодолели свои страхи и побороли ту или иную фобию, они получают Песок Времени. Он необходим для финальной установки. Чем больше песка они добудут – тем больше времени будет у всех команд для выполнения финального задания.

В финальном испытании участвует большая часть команды в формате эстафетной последовательности. Отдельное испытание ждет капитанов команд - им нужно съесть несколько неприятных на вкус блюд. Чем больше песка собрала команда, тем больше у них форы в эстафете и тем меньшее количество «вкусной» снеди предстоит съесть капитану. А время отсекается по гигантским песочным часам...

Время быстро, не стоит тратить его на страхи!

НЕБО НАПРОКАТ

- Полеты на воздушном шаре
- Аэротруба
- Пилотаж парапланов и дельтапланов
- Моделирование воздушных змеев
- Прыжки с парашютом
- Запуск космических ракет
- Запуск облаков – логотипов
- Гонки на квадролётах
- Летающие рыбы
- Вертолёты и самолеты
- Автожир
- Авиасимулятор



ШКОЛА ДЖЕДАЕВ

Эпизод «Корпоративный» саги великой космической увидишь ты и участвовать сам в ней станешь!

Двигать предметы силой мысли научитесь вы, юные падаваны, управлять квадролетами, смертельно опасные ловушки лазерные обходить, владеть мечом энергии и стрелять из бластеров огненных, пищу космическую готовить сможете, тело ваше закалять азотом жидким станем и огнем живым, знаниями тайными овладеете и корабли межгалактические построите.

Миссия великая ждёт вас – спаси Галактику!

Да пребудет с вами сила!

ГОНКИ ГЕРОЕВ

Программа состоит из коротких, интересных, разнотипных этапов. Преодолевать мы будем не просто физически сложные испытания, но и самих себя, свои страхи и неуверенность, консерватизм и недоверие. Мы не просто выйдем, а выпрыгнем из «зоны комфорта», да так, что потом каждый сможет сказать: «Сегодня я стал другим - я залезал по веревкам на 12 метровую высоту, я пил жидкий азот, держал на ладони живой огонь и стрелял из средневековой пушки!».

Просто так, пешком, между испытаниями мы не ходим: идём «гусиным шагом»; половина команды везет вторую на «закорках»: перемещаемся с завязанными глазами; идём по компасу; двое несут третьего на плечах, а «ноша» поджимает ноги; участников команды по очереди переносят на носилках; прыгаем с кочки на кочку, бежим в мешках, в противогазах, передвигаемся со связанными попарно ногами у всех участников команды, на ходулях и т.д.

15 уникальных и сложных в прохождении испытаний - WOW эффект гарантирован!

Как показывает наша практика, экстремальные варианты программ эффективнее традиционного тимбилдинга, особенно в тех компаниях, где есть новые сотрудники, проходят серьезные изменения, есть амбициозные планы. Руководство сможет увидеть сотрудников с нескольких сторон, оценить и пользу каждого и рисунок взаимодействия в команде.

Каждый из сотрудников сможет открыть в себе новые качества, преодолеет страхи и неуверенность, почувствует надежное плечо товарища по команде!

ПАРАД ДРАКОНОВ

Небывалая смесь тимбилдинга, увлекательных игр, творчества и шоу!

Каждой команде предстоит пройти ряд испытаний и смастерить своего 10-ти метрового дракона, а так же принять участие в незабываемой гонке под живые барабаны.

Финалом станет объединение всех команд в яркое парадное шествие!

ХОРОВОДЫ БОГАТСТВА

«Эзотерический» тимбидинг»

Священный и магический танец испокон веков является неотъемлемой частью культуры любой цивилизации, многие были посвящены привлечению достатка и благополучия.

- «Капустка» - русский обрядовый орнаментальный хоровод , приносящий его участникам богатство.
- Средневековый «цепочный» танец
- «Длинный» скандинавский танец
- Китайский придворный танец/ танец Дракона и Льва
- Индийский танец «Биху»/ Танцевальная Бхангра
- «Осухай» якутский обрядовый хороводный танец
- Индийский танец Солнца

ЭЛИКСИР УСПЕХА



Из древних времен пришла к нам легенда о могущественном Эликсире, созданным алхимиком одного забытого государства.

Чтобы не допустить попадания целебного напитка в нечистые руки, Хранители Эликсира укрыли свой секрет от людских глаз на долгие столетия.

Прошло время, и мир изменился. Хранители решили поделиться с людьми своим секретом. Для тех, кто отважится отправиться за Эликсиром, Хранители подготовили множество испытаний. Лишь сплоченная команда сможет отыскать подсказки и ключи от сундука с искомым Сокровищем.

Командам предстоит доказать, что именно они заслуживают право обладания священным напитком.

Хранители подготовили для них специальные задания, интересные головоломки и хитроумные ловушки. Участники смогут показать все, на что они способны и в чем они лучшие, сплотить свои ряды и совместными усилиями добить заветный Эликсир.



ЗОМБИ АПОКАЛИПСИС

Читая новости, невольно начинаешь думать, что совсем скоро мы или замернем, или столкнемся с метеоритом, или подвергнемся нападению инопланетян,))) ну или в крайнем случае будем поглощены зомби)). Апокалипсис неизбежен.

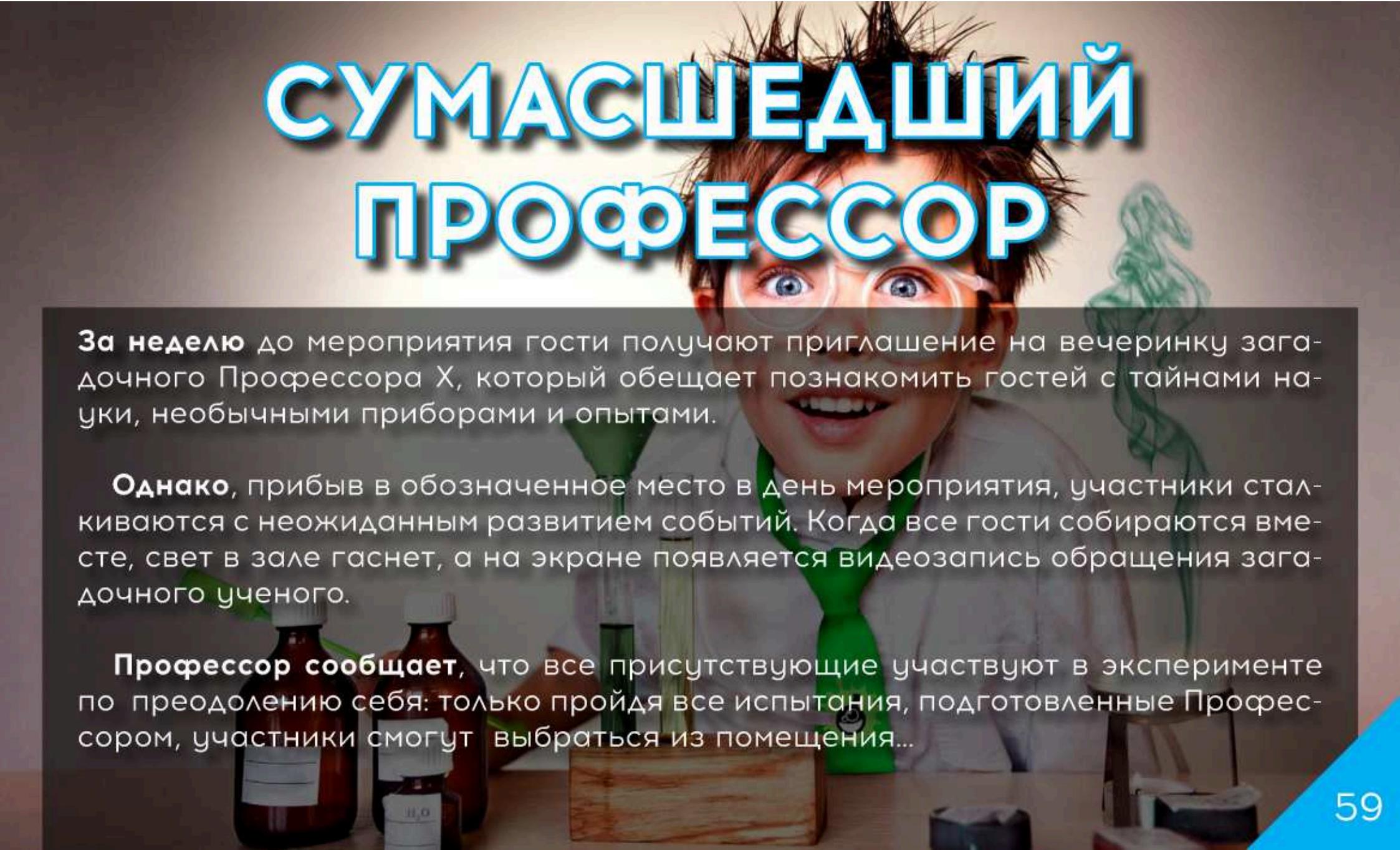
Представьте: Апокалипсис наступил! Неважно, что стало его причиной, Вы её пока просто не знаете, но цивилизации больше НЕТ! Кругом разруха и выжженная земля, а Вы живы. Что делать? А раз так, то к нему надо готовиться...

Игра - модель постапокалиптичного мира. Наши инструкторы и сотрудники - профессиональные актеры - каскадеры, загrimированные под «зомби» или «мародеров» будут препятствовать выполнению миссии участников мероприятия.

МИССИЯ участников, согласно легенде и выпавшей по жребию роли - выполнять задания и собирать детали прибора, нейтрализуя при этом снующих повсюду зомби, мародеров, чтобы затем вместе соединить детали воедино и победить вселенское зло...

«Мы ждём вас...» – добрые и красивые зомби!

СУМАСШЕДШИЙ ПРОФЕССОР



За неделю до мероприятия гости получают приглашение на вечеринку загадочного Профессора Х, который обещает познакомить гостей с тайнами науки, необычными приборами и опытами.

Однако, прибыв в обозначенное место в день мероприятия, участники сталкиваются с неожиданным развитием событий. Когда все гости собираются вместе, свет в зале гаснет, а на экране появляется видеозапись обращения загадочного ученого.

Профессор сообщает, что все присутствующие участвуют в эксперименте по преодолению себя: только пройдя все испытания, подготовленные Профессором, участники смогут выбраться из помещения...

КОД ДА ВИНЧИ

За несколько дней до игры участники получают на корпоративную почту письмо - обращение от Роберта Ленгдона (главный герой фильма в исполнении актера Тома Хенкса).

Роберт сообщает, что прибывает в Москву, чтобы получить древний артефакт, который был утерян многие века назад. По легенде он приносит удачу своему обладателю. Но, чтобы его найти, необходимо пройти ряд непростых испытаний.

Роберт обращается за помощью к своим давним друзьям – вашей компании, а также сообщает место и время встречи и некоторые подробности поиска.

СЕВЕРНОЕ СИЯНИЕ

- 
- «Северное сияние» - новая умопомрачительная программа командообразования заставит Вас поверить в настоящее чудо! Вы увидите мир северных народов с настоящей этнической музыкой, ритуальными танцами, костюмами народов Чукотки и «живыми» декорациями!
 - Вы станете свидетелями таинства шамана с вызовом духов и сокровенных северных обрядов с ритуальным очищением!
 - Вы испытаете удивление, азарт и искреннюю радость!
 - Уникальные треки северного тимбилдинга!

И сказал Шаман: «Бесстрашные полярники смогут вернуть наших красивых и ловких оленей. Найдите их, призовите!»

Но только те экспедиции смогут получить оленей, которые пройдут все испытания, смогут показать ловкость, силу ума и командный дух!».

ТИМБИЛАДИУМ



Абсолютная новинка в командообразовании!

- Рынок меняется как погода в море: планируешь контракты, а получаешь мгновенное изменение мира. Новые конкуренты, экономические санкции, срыва поставок. Единственный путь выживать - научить сотрудников мгновенно и уверенно реагировать на изменения. В нашей программе участники получат навыки реальных испытаний в неизвестных и «опасных» условиях: работа с химическими реактивами и жидким азотом.
- Взрывы, химические реакции, горячие руки - абсолютный WOW - эффект! Теперь вы можете испытать коллег по полной, сделав их лаборантами и со-участниками настоящих экспериментов! Полное погружение!
- Игра может быть проведена в формате нелинейного квеста, где команды сами определяют свои дальнейшие действия, или в формате тимбилдинга, где переходы осуществляются по маршрутным листам; в помещении или на улице.

Миссия игры:

Создание пространства для реальной совместной работы, как интеллектуальной, так и экспериментальной, привлечение к активному участию в программе людей, которым неинтересно бегать в мешках и выполнять задания «веревочного курса»!

КОМАНДА - ПЛЕМЯ



Вы попали к древнему поселению - Хранителям Тотема, скрытому от обывательских глаз. Племя обладает магическими знаниями, заключенными в их Тотеме.

Чтобы защитить силу Тотема, главный Шаман разъединил его на части. Собрать эти части могут только избранные, пройдя испытания на смекалку, взаимопомощь и внутреннюю силу.

За каждое пройденное испытание, участники получат часть Тотема. Получив все части и рукопись-схему от главного Шамана, участники возводят Тотем и оживляют его с помощью силы Единения!

Весь инвентарь программы создан по авторскому дизайн-проекту, не имеющему аналогов в России!

МАГИСТРАЛЬ

В начале программы участники получают техническое задание, по которому они должны остроить магистраль с определенными заданными характеристиками - общая длина, ширина полотна, необходимые элементы - рельсы и шпалы, изгибы, туннель, мосты, начальная и конечная станции.

По магистрали должен будет без остановки, от начальной до конечной станции, пройти первый состав - баскетбольный мяч – только тогда задача считается выполненной.

Строительные материалы: деревянные брусы, скотч, бумага, шпагат, инструменты.

ПИЛИГРИМ ПОРТО

Полузаброшенный город, населенный таинственными монахами, встречает искателей приключений. Тех, кто не дрогнет перед мрачными часовнями и заброшенными кладбищами, тех, кого не испугает бормотание Старца и не запутают иллюзии, тех, кто сможет пройти все сложности пути и объединиться с другими такими же Искателями, чтобы узнать, что же всё таки скрывает сундук, запертый на множество замков.

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ, БЕССТРАШНЫЕ!

ЖИВОЙ КВЕСТ



Живой квест – это атмосферная сюжетная игра, где у каждого игрока есть своя роль и цели, достичь которые можно только общаясь с другими игроками.

- Это спектакль, где нет зрителей – только актеры.
- Это фильм, где вы – главный герой.
- Это история, которая пишется здесь и сейчас.

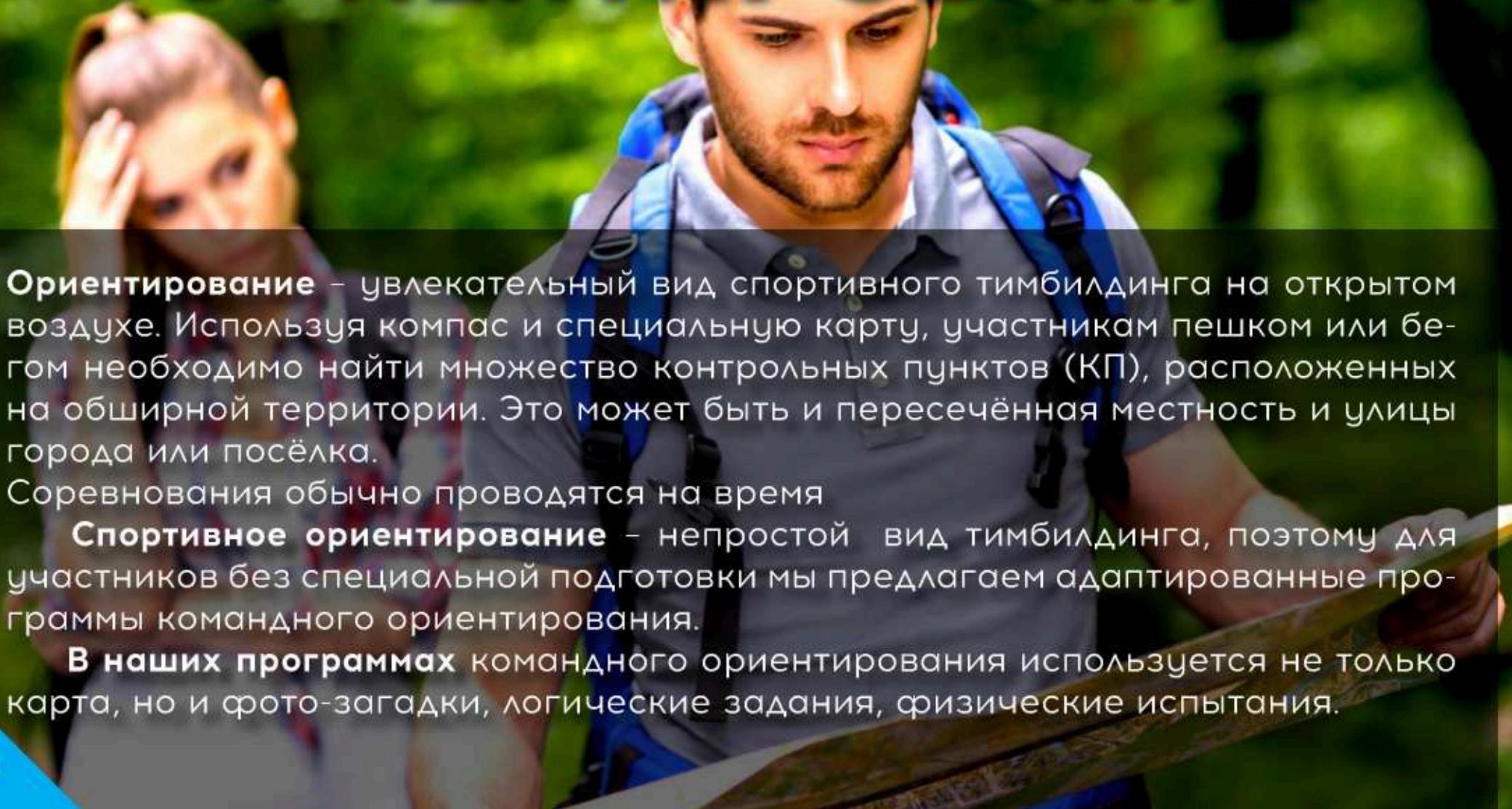
В основе живого квеста всегда лежит детективный сюжет.

Например, почтенные леди и джентльмены собрались в особняке, а дядюшка найден мертвым в своей спальне. Кто убийца? За что? Когда? Чем? Где спрятал? И что, вообще, здесь делает коммивояжер? И почему племянница покойного не выглядит такой уж раздосадованной? И, кстати, а что вы делали с 15.00 до 17.00?

- И что, все ищут убийцу? – спросите вы.
- Конечно нет! – ответим мы.

У каждого игрока по 4-5 целей на игру, и одна из них, если он не злодей, будет – найти убийцу. Живой квест гораздо многограннее и увлекательнее мафии или популярных на западе *murder mystery game*.

ОРИЕНТИРОВАНИЕ



Ориентирование – увлекательный вид спортивного тимбилдинга на открытом воздухе. Используя компас и специальную карту, участникам пешком или бегом необходимо найти множество контрольных пунктов (КП), расположенных на обширной территории. Это может быть и пересечённая местность и улицы города или посёлка.

Соревнования обычно проводятся на время

Спортивное ориентирование – непростой вид тимбилдинга, поэтому для участников без специальной подготовки мы предлагаем адаптированные программы командного ориентирования.

В наших программах командного ориентирования используется не только карта, но и фото-загадки, логические задания, физические испытания.

ЛЕТНИЕ ЛЕСНЫЕ ИГРЫ



Яркие, жаркие, наши!

Это творческая, активная, объединяющая игра, которая погружает взрослых серьезных людей в самое настоящее приключение. Им предоставляется возможность выйти за рамки привычных представлений о себе и своих коллегах и побывать в роли людей, которые вместе проходят приключения.

Для участников это возможность:

- отдохнуть весело, интересно и увлекательно на свежем воздухе
- увидеть свой творческий потенциал и потенциал своей команды
- побывать в разных ролях в команде
- пообщаться со своими коллегами в неформальной обстановке
- ощутить радость от совместного достижения цели
- почувствовать преимущества командной работы и ощутить поддержку сотрудников.

Командам предстоит пройти 5 этапов в соревновательном режиме.

После прохождения каждого этапа команды возвращаются на центральную площадку для подсчета промежуточных результатов и смены команды соперника.

Победителем считается команда, набравшая за всю игру наибольшее количество очков.

Гонка строится исходя из принципа динамичной смены этапов, эффективного использования местности и слаженной работы команд.

PERPETUUM MOBILE

Программа погружает игроков в интересный мир научных фактов и экспериментов. Играющие попадают в лабораторию исследовательского центра, в которой собирают **уникальный механизм Вечного двигателя**.

На протяжении игры участники вспомнят элементарные законы физики и геометрии, изучат ранее неизвестные, но вполне логичные закономерности, поставят эксперименты со звуковыми волнами и химической активностью веществ.

В финале игры команды соберут и запустят Вечный двигатель своей компании, доказав что для успешной работы важна каждая деталь!

Уникальная финальная установка, состоящая из десяти модулей, каждый из которых собирается из десяти различных деталей. Причем, когда все детали установлены на свои места и механизм запущен - ВСЕ детали ВСЕХ модулей приходят в движение, символизируя деятельность компании как совокупность хорошо отлаженных и взаимодействующих элементов!

НАШ ПАРОВОЗ!

В начале прошлого века в одном из неприметных депо велась научная работа по созданию особого паровоза, который, должен был обладать сверхмощностью и способностью самостоятельно прокладывать оптимальный маршрут.

В 2016 году при разборе заброшенного ангаря был обнаружен тот самый паровоз. По архивным чертежам паровоз решили восстановить...

Участники тимбилдинга собираются у закрытого справочного бюро, где их встречают работники техбюро и рассказывают историю появления раритетного паровоза. Именно в закрытом бюро есть все необходимые принадлежности и детали для реставрации паровоза. Попасть в него реально, но для этого нужно знать числовые коды ячеек. Бортпроводники делят всех участников на команды и закрепляют за каждой командой свою ячейку. Далее команды отправляются на поиски.

Механика прохождения игровых этапов построена по принципу квеста - каждый пройденный этап дает возможность приступить к следующему и так до тех пор, пока разгадки не приведут команду к секретному коду ячейки.

В финале игры, когда все ячейки открыты, игроки извлекают из них детали паровоза, собирают его и торжественно запускают двигатель.

Теперь он сможет проложить верный путь развития компании и станет локомотивом её движения!

MECCANO

Со школьных лет все мы знакомились с небольшим металлическим конструктором, из которого можно было сделать самые невероятные игрушки. Но что будет, если увеличить детали данного конструктора до 1-1.5 м? Тогда мы получим новый творческий тимбилдинг «Мессано», который позволит немного окунуться в детство с поистине «взрослым размахом».

Мессано – это командообразующая игра, где каждая команда сможет из огромных деталей конструктора создать свою уникальную архитектурную постройку, средство передвижения или часть единого механизма.

Участники делятся на команды, каждая команда получает стартовый комплект деталей и схему сборки механизма. Далее одна часть команды занимается сборкой механизма. Другой части команды предстоит пройти ряд испытаний и получить за их прохождение игровые деньги, которые впоследствии можно обменять на «бирже» на дополнительные детали для сборки механизмов.

По схеме сборки участники получают только общие инструкции как собирается механизм. В процессе конструирования им придется импровизировать и принимать командные решения!

ТАЙНЫ СТАРОГО ГОРОДА

Передвигаясь пешком/на велосипеде/на автомобиле, претенденты на победу должны будут, как можно точнее ответить на вопросы и верно обнаружить Контрольные Пункты, размещенные как в публичных, так и в самых неожиданных для участников местах.

На карте старого города отмечены Пункты, дойдя до которых команды должны ответить на вопросы и выполнить задания, ожидающие их там.

На некоторых отмеченных Пунктах каждую команду ждут вопросы и задачи. Ответы на вопросы спрятаны в тайнах города. При правильном ответе и логичном решении проблем, команда продвигается вперед, постигает новые тайны города.

На некоторых Пунктах участников будут ожидать задания. При выполнении данных заданий должна быть задействована вся команда.

Команды, выполнившие все задания и ответившие на все вопросы, достигают Пункта, в котором спрятано сокровище – сундучок. В каждом сундуке находятся частички от общего целого логотипа компании.

В завершении все команды соединяют фрагменты, образуя один общий большой рисунок – логотип компании! Помимо логотипа компании можно собирать действующий Механизм Успеха, Эликсир Удачи, Машину Гольдберга и т.д.

БЕНЗИН, ВОДА И БОЕВЫЕ БАГГИ



После чудовищной катастрофы мир стал другим. Главная ценность в этом новом мире – вода и бензин. Участники попадают в безжизненное пространство. На своем пути они встречают бунтарей, бегущих через заброшенные земли на боевом багги, под командованием безжалостного Бессмертного Джо.

Игра начинается как только Джо предлагает разделиться на бригады и отправиться на поиски воды и бензина для багги-мобилей, которые помогут выжить и пересечь границы заброшенных земель. Что за этой границей – никто не знает, но верят, что там есть жизнь.

Главное в игре – скорость и взаимодействие. Для того, чтобы уложиться в жесткие временные рамки необходимо пройти технологичные парные испытания и состязаясь с командой соперника. За удачное прохождение каждого испытания игроки получают капсулы с заветной жидкостью; за фиаско – сыпучий песок.

Заработанную в победах воду игроки сливают в назначенню Ведущим финальную колбу, полученный за проигрыш песок необходимо донести до финального сосуда. В финале игрокам предстоит сразиться в радиальной эстафете за водяную скважину!

ГОЛОДНЫЕ ИГРЫ

Наш вариант корпоративного отдыха по мотивам известного фильма (а также игры, комикса и т.п.) – это корпоративный турнир по арчери-тагу. Арчери-таг – новинка сферы развлечений, командных игр и организации мероприятий. Лучная битва, или, как её ещё называют организаторы, лучный пейнтбол – это командное противостояние, в ходе которого противоборствующие стороны в качестве оружия используют луки, ну а в качестве снарядов, естественно, стрелы. Однако опасаться не стоит: реальные лучные стрелы модернизированы: они, во-первых, без острых наконечников, а во-вторых – с гуманизаторами, насадками из полипропилена. Для защиты глаз используется специальная маска – такая же, как в пейнтболе.

Как основа для проведения корпоративного мероприятия в формате тимбилдинга рекомендуется турнир (подготовим сетку, разобьём на команды, проведём и наградим) или сценарная «война» (подготовим сценарий, обеспечим игротехнику). Если выбираете второй вариант, рекомендуем сформировать две армии с комплексным вооружением, привлекая ещё и лазертаг. Вообще, сценарии таких «голодных игр» могут быть самыми захватывающими: с выполнением миссий, возможностями добыть «дополнительные жизни», с «лазаретами» и «штабами».

Дополнить собственно турнир или игру можно разнообразными тирами, интеллектуальными заданиями играми, мини-квестами, командными эстафетами: на каждый запрос – свой ответ.

БИНГО!

Любимая игра миллионов – лото, или, говоря «по иноземному», «Бинго!» – лежит в основе предлагаемого нами развлечения. Особенность данного предложения в том, что играть можно как индивидуально, так и командно.

На пространстве игры устанавливается ряд испытаний, которые, в зависимости от выбранного алгоритма игры, проходятся всей командой или в индивидуальном порядке. Если задание выполнено, испытуемый (или его команда) получает право вытянуть из мешка с бочонками определённое количество последних, в зависимости от сложности задания. Если среди них есть «счастливые» числа, совпадающие с числами, имеющимися на карточке игрока, инструктор отмечает данное поле на карточке специальной печатью. Возвращаем бочонки в мешок, переходим к следующему заданию.

Вы всё ещё стоите и слушаете? Поторопитесь! Чем оперативнее вы будете действовать, тем выше шансы полностью закрыть полоску из пяти чисел на вашей карте: как мы помним, в лото побеждает не тот, кто сильнее и ловче, а тот, кому больше повезёт...

Однако в нашем случае – не забываем и про силу и ловкость: одного везения здесь недостаточно. Таким образом, «аттракцион-лото» – своеобразная смесь сноровки и удачи, точного расчёта и слепого случая; короче, всё, как в жизни!

Так что, пожалуй, мы предлагаем Вам самый «жизненный» тимбилдинг!

ГОНКА ГЕРОЕВ (лайт)

В связи с мега-популярностью одноимённого проекта ГТО-гонки – предлагаем «облегчённый» мобильный вариант командных испытаний, который мы смонтируем там, где вам удобно: в лесной полосе или на территории загородного отеля, на стадионе или вдоль пляжа... Поскольку вариант облегчённый и мобильный, мы не гарантируем вам имитацию бурного потока или гору из шин, однако предложим испытания оригинальные и необычные, многие из которых ничуть не уступают реальной мультигонке. Надувные скалодромы, полосы препятствий и лабиринты; скалодромы деревянные, верёвочные переправы и задания верёвочного курса; реальные полосы препятствий, монтирующиеся из бруса, металлического профиля, цепей, шин; пневматический огневой рубеж – вас ждут испытания разнообразные и непростые.

Организовать программу можно как в виде классической гонки, с повзводной регистрацией и стартом, так и в формате «верёвочного курса» или использовать полосу препятствий как одну из зон активностей.

АНТИКРИЗИСНЫЙ УРОЖАЙ



Это **командная игра** с ярко выраженной «сельскохозяйственной» тематикой. Никакой контрабанды, только родные яблочки да баклажаны.

Смысл её в том, что, проходя командой различные испытания, которые мы возведём с помощью нашего надувного и развлекательного инвентаря, Вы наполняете собственные закрома, а в визуальном выражении – корзинку, всяческими фруктами, ягодами и овощами, которые получите за успешное выполнение задания, а порой – и найдёте там, где предстоит этих заданий выполнение.



ТИМБИЛДИНГИ

от компании **MyMICE**

www.my-mice.ru

+7 (499) 398-10-53

sale@my-mice.ru